

1 pegno e torni da dove sei venuto

1 pegno e torni indietro di 5

1 pegno esci con 5 o 7 altrimenti aspetti

L'UCCELLO 1 pegno e torni indietro di 5 caselle

LA TORRE 2 pegni e avanti di 3

tiro dei dadi

LA TOMBA torni all'inizio cas n°1

posizione triade/araldi/B/N / dottore/dame / jolly tavolo giocatori

1 pegno e fermo un turno

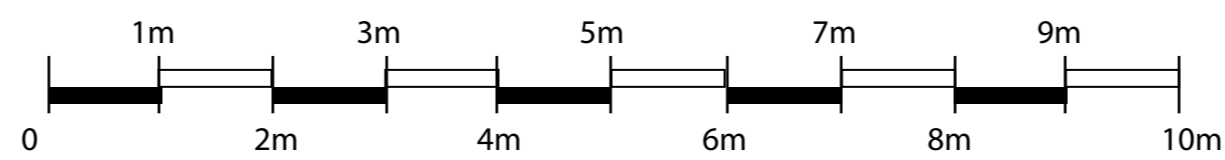
IL MULINO torni da dove sei venuto

PRIGIONE 1 pegno 5 o 7 esci altrimenti aspetti fermo due turni

IL PONTE 1 pegno e avanti di 11

CAVALLINA superi chi ti precede di 1

- caselle oca: 5-9-14-18-23-27-32-36-41-45-50-54-59
- caselle stormo: 16-20-22-25-29-33-35-37-40-44
- caselle speciali: 2-3-6-12-15-19-26-31-39-42-48-52-53-58
- pubblico



caselle dim circa 4x3 mt

START