



## Calciocalilla – 9 Stormi

Ogni STORMO parteciperà al torneo con 8 coppie.

Il torneo è con girone all'italiana. Ogni STORMO si confronterà con gli altri STORMI sempre con una coppia di giocatori diversi. Ogni coppia giocherà una sola partita.

Lo svolgimento delle partite è predeterminato da un sorteggio.

Ogni partita vinta vale 1 punto.

I quattro STORMI con i migliori punteggi parteciperanno alle semifinali. Le semifinali saranno sorteggiate. I due STORMI vincitori delle semifinali parteciperanno alla finale. Sia le semifinali che le finali si giocheranno al meglio delle tre partite. La coppia che parteciperà alle semifinali potrà essere rinominata fra i 16 giocatori dello STORMO.

La classifica finale determinerà l'assegnazione di punti per il GRANDE GIRO DELL'OCA.

I punti assegnati saranno:

1. Classificato	63	punti
2. Classificato	56	punti
3. Classificato	49	punti
4. Classificato	42	punti
5. Classificato	35	punti
6. Classificato	28	punti
7. Classificato	21	punti
8. Classificato	14	punti
9. Classificato	07	punti

### LE REGOLE DEL GIOCO

- 1) Il lancio della monetina precederà l'inizio della partita, la squadra che vince il sorteggio sceglierà il campo e partirà dichiarando il **VIA** e sentito il **VAI** dell'avversario.

- 2) Dopo la prima pallina a sorteggio, le successive saranno servite da chi subisce il goal. Nel caso la pallina uscisse dal calciocalilla, o si fermasse in una zona del campo non raggiungibile e diventa contesa tra i due giocatori, la rimessa tornerà a chi ha subito l'ultimo goal. La pallina deve essere immessa nel gioco tirandola manualmente contro la sponda opposta nello spazio che divide le due linee di centro campo.
- 3) Non è consentito il gancio, cioè il passaggio della palla tra un omino e l'altro, anche se si effettua il tiro con l'altra stecca. b) Non è consentito trascinare la palla con l'omino prima del tiro o del passaggio. c) Non è consentito far girare la stecca più di 360°. d) Non è consentito far rullare o lasciare in movimento la stecca anche involontariamente, tirando o marcando. e) È vietato far sbattere la stecca contro le pareti del bigliardino.
- 4) Nel caso che a seguito di una infrazione la pallina entrasse in rete, il goal verrà annullato e la palla verrà messa in gioco secondo la procedura della regola 2.
- 5) Vince chi segna prima 6 goal con uno scarto di almeno 2 goal sulla coppia avversaria. La coppia che prima segna 9 goal vince comunque la partita, anche se non ha 2 goal di scarto sull'avversaria.
- 6) Sono vietate azioni di disturbo, quali: a) Parole, grida, esclamazioni e qualsiasi movimento atto a distrarre l'azione della squadra avversaria. b) Non sono ammesse parolacce o insulti all'avversario, pena ammonizione allo STORMO. c) Le bestemmie saranno punite con 2 goal di penalizzazione, ed una ammonizione allo STORMO. Se recidiva, la coppia verrà espulsa, e sarà assegnata la partita alla coppia avversaria, con il risultato di 6 a 0. d) Due Ammonizioni assegnate allo STORMO comporteranno 7 punti di penalizzazione.

*Origgio: 3 novembre 2014*